

Standardowo należałoby rzucić welonem i musznikiem, do tego para która złapie aby zatańczyła w środku. My w tym czasie zagramy śpiewając kilka (z 5-10) tematycznych przyśpiewek. Może młody ściągnąć podwiązkę "zębami" :) - łączny czas około 15 minut.

Z zabaw oczepinowych, aby nie było za dużo proponuję 3/4 zabawy.

Można zrobić:

1. zabawa krzeselka - typu: https://www.youtube.com/watch?v=t_-KpmsD7IA

2. Skok na barana - Panowie tworzą koło, trzymają się za ręce. Panie o jedną więcej chodzą w przeciwną stronę tworząc drugie koło tuż za panami. Kiedy muzyka stop Panie wskakują na plecy Panom stojącym przed nimi. Ta która nie znajdzie odchodzi z wybranym przez siebie z kółka. Kółko się zmniejsza a my wyłaniamy największego barana tego wesela :)

3. Zabawa kareta z udziałem Pary Młodej.

4. Zabawa wycieczka do ZOO - dwa rzędy, dwie rodziny po 7 osób. Jeden rząd goście ze strony Pani młodej, drugi rząd goście ze strony Pana młodego. Obok stoją np. świadkowie z flaszką jako punkt szczepień dla osób które się pomylą/zagapią ☺

5. Test zgodności gdzie odpowiadacie na pytania a sala obserwuje jak bardzo zgodną parą jesteście. Możecie odpowiadać przez podniesienie kartek On, Ona, Ja, bądź swoimi bucikami – do wyboru.

6. Taniec połamaniec. Wybieracie np 10 par, pary tańczą w rytm muzyki. Kiedy muzyka przestaje grać, pary słyszą komunikat np. na podłodze muszą trzymać jedną nogę i dwie ręce. Osoby tańcząc w parach wykonują różne tego typu figury.

7. Można zrobić zabawę w której udział weźmie np. 4 panów. Panowie siadają na krzesłkach tyłem do siebie. Na sygnał zdejmują marynarkę, przesuwają się o jedno krzeselko w prawo, zdejmują buta, następnie o 2 krzeselka w lewo, zdejmują buta i wkładają do niego skarpetkę, cofają się jeszcze w lewo i wkładają krawat do marynarki, następnie idą w prawą stronę i kto pierwszy ubierze się w swoje rzeczy.

8. Z użyciem balonów możemy poprowadzić konkurencję dla gości polegającą na przetestowaniu trzech pozycji miłosnych - zabawa dlatego też nazywa się balonową miłością. Każda z par biorąca udział w zabawie musi w trzech pozycjach rozbić baloniki nie używając żadnych ostrych przedmiotów czy też paznokci. Wygrywa para która wykona zadanie w możliwie najkrótszym czasie.

9. Tworzymy dwa zespoły po 4 osoby. Zespoły ze strony Pana Młodego i Pani Młodej by zaostriżyć rywalizację. Zespoły siadają naprzeciwko siebie (dwa rzędy po cztery krzesła). Wygrywa zespół, który pierwszy wykona zadanie. Zadania wykonywane są po kolei przez każdego z członków drużyny. Po wykonaniu zadania osoba daje sygnał koledze z drużyny, że ta może już zacząć swoje zadanie (klepiąc ją po plecach). Oto zadania: - Pierwsza osoba z każdej drużyny je banana. Gdy wykonana zadanie klepię osobę nr 2, - Gość weselny nr 2 zjada 2 kawałki dużego ciasta, - Gość weselny nr 3 pompkuje balon tak, aby pękł, - Gość weselny nr 4 ma oczywiście najtrudniejsze zadanie. Musi zjeść ok. 1/3 literatki bułki tartej, a następnie...zagwizdać sto lat młodej parze. Kto pierwszy ten lepszy!

10. Zabawa kto płaci ten tańczy. Zabawa prowadzona na koniec oczepin. Gramy taniec, kto ma ochotę zatańczyć z Panem młodym bądź Panią młoda musi za ten taniec zapłacić. Wtedy też powołujemy świadków z talerzykami, świadkowie zbierają na „wózek”.

11. Na weselu nie brakuje hazardzistów. Prowadząc zabawę proponuje grę ze stawką 100 zł i spośród gości wybieram dwóch ochotników. Są dwa etapy gry. **1** - w celu oswojenia uczestników ze stawką, najpierw organizuję próbę. Na środku weselnej sali ustawiam krzesło, a na nim kładę banknot 100 złotowy. Uczestnicy kłękają po 2 stronach krzesła. Na znak prowadzącego zabawę dmuchają co sił w płucach by przedmuchać banknot na stronę przeciwnika. **2** - po próbie czas na grę o stawkę. Jednak delikatnie modyfikuję zabawę. Uczestnikom zasłaniamy oczy czarnymi opaskami, a potem zamiast banknotu na krzesło ustawiam talerz z mąką. Budujemy atmosferę, a nieświadomi ochotnicy nabierają powietrza w płuca i na znak dmuchają co sił.

12. Dawniej prowadziliśmy dla Pary młodej losowanie obowiązków małżeńskich np.: do kina chodzić będą ja, na piwo z kolegami chodzić będą ja, zmywać gary będą ja etc. Raz Pani młoda, raz Pan młody losują z talerzyka kartki i czytają na głos obowiązki jaki później będą musieli spełniać.

13. Do zabawy potrzebujemy równej ilości gości ze strony Pana Młodego i Panny Młodej. Stają oni w 2 szeregach, naprzeciwko siebie. Celem zabawy jest poznanie drugiej rodziny. Naprzeciw panów ustawiamy panie. W pierwszej rundzie każdy po kolei mówi co mu się podoba w osobie, która stoi naprzeciwko np.: usta, włosy, oczy, ramiona, dłonie lub też części garderoby: spinki, buty, koszula itd. Swój wybór uczestnicy zapamiętują bo w drugiej rundzie... muszą pocałować osoby z przeciwnej strony w wybrane wcześniej miejsce.

14. Naśladowanie odgłosów zwierzęcych. Zasłaniamy Panu młodemu oczy opaską i prowadzący wychodzi do gości z mikrofonem. Prowadzący proponuje kilka zwierząt do naśladowania głosowego i wybiera 5 przypadkowych osób z sali. Pani młoda przy danym zwierzęciu za każdym razem ma określony numer uczestnika np. 4 a Pan młody na koniec konkurencji musi odgadnąć który numer według Jego słuchu miała Pani młoda. Następnie role się odwracają i Pani młoda ma za zadanie usłyszeć swojego męża wśród głosów zwierzęcych wydobywanych przez uczestników tej zabawy. Niektóre osoby naprawdę fajnie bawią się naśladowując zwierzęta i w tej zabawie prowadzący podchodzi do różnych osób siedzących za stołami.

15. Przeciąganie sznura. Dysponujemy dwoma sznurami po 15m. Do zabawy potrzebujemy np. po 4 pary ze strony Pani młodej i 4 pary ze strony Pana młodego. Uczestnicy stają w rzędach naprzeciw siebie. Na znak START, pierwsze osoby przeważnie Panowie przeciągają sznur dołem nogawki i wyciągają górą koszuli podając sznur obok stojącej kobiecie która wciąga sznur dołem sukienki i górą podaje następnemu Panu który znów zaczyna od nogawki. Która drużyna pierwsza dostarczy cały sznur do Pary młodej ta oczywiście wygrywa. (przykład danej zabawy prowadzony przez przypadkowy zespół: <https://www.youtube.com/watch?v=AwJ4XXumU0Q>)

16. Zabawa pod tytułem Mim - polega ona na tym że z grupy weselników wybieramy do 10 osób. Puszczana jest muzyka i zaczynają oni tańczyć. Następnie osoba prowadząca mówi hasła czym lub kim mają się stać i zastygnąć niczym „mim”. Pozycje które przybierają uczestnicy to np.: żołnierz, małpa, bocian, pianista, osoba wspinająca się w górach, modelka, motocyklista, kung-fu, krasnoludkiem, żabą, wężem, krzesłem itp. Odpada osoba która w jakikolwiek sposób poruszy się w tej pozycji, zaśmieje itd.

17. Zabawa, w której wybrane pary tańczą do znanej muzyki filmowej (pokazują ruchem treść filmu). Wybieracie 10 par, które mają za zadanie "zilustrować" tańcem fabułę filmu. Muzyka trwa ok 30-40 sekund: Różowa pantera, Gorączka sobotniej nocy, Star Wars, Kraina Lodu, Rocky, Czterej pancerni i pies, Mission impossible.

Po 7 utworach jury wybiera trzy pary do finału - Finał: Madagaskar, Archiwum X, Dirty Dancing.

18. Ustawiamy drużynę 5 pijących kobiet a z drugiej strony pięciu pijących mężczyzn. Po drugiej stronie Sali na krzesłach siedzi para młoda, trzymając Pani młoda butelkę wódki wraz z kieliszkiem i Pan młody butelkę wódki wraz z kieliszkiem. Drużyny otrzymują po piłce do ćwiczeń z uszami (przygotowane przez parę młodą), które skacząc na piłkach przez długość sali do pary młodej, wypijając kieliszek wódki i wracając na koniec drużyny. Wygrywa drużyna która jako pierwsza opróżni butelkę wódki Pana młodego lub Pani młodej.

Jeśli zaproponujecie inne zabawy, możemy się przygotować. Trzeba pamiętać że każda zabawa to czas 5-15 minut w zależności od zabawy.